**תרגיל 3 – בניית משחק איקס עיגול**

* בפרק זה תתרגלו כניסה לקוד קיים על מנת להרחיב קוד קיים ב-react ב.JAVASCRIPT-

הסבר קצת על הקוד ההתחלתי:

הקוד ההתחלתי הוא הבסיס למה שאנחנו בונים. סיפקנו את ה-CSS כך שרק צריך להתמקד בלימוד React ובתכנות משחק. בקוד, נבחין שיש לנו שלושה רכיבי React: משבצת, לוח ומשחק.

רכיב הריבוע הוא עיבוד של תג כפתור בודד והלוח מעבד 9 ריבועים. רכיב המשחק יוצר לוח עם ערכי אינדקס מיקום שנשנה מאוחר יותר. כרגע אין רכיבים אינטראקטיביים.

התקנות חשובות:

* [React Developer Tools](https://chrome.google.com/webstore/detail/react-developer-tools/fmkadmapgofadopljbjfkapdkoienihi?hl=en)
* [node](https://phoenixnap.com/kb/install-node-js-npm-on-windows)
* VSCode or webstorm

מכאן, גשו [להדרכה הרישמית של ריאקט](https://reactjs.org/tutorial/tutorial.html) והשלימו אותה.